



Fiche action : Animation jeux de société



Intitulé de l'action	Animation jeux de société
Public	Jeunes
Durée	1 heure
Fréquence	Tous les mardis, toute l'année
Horaire	• 13h15-14h20 (3^{ème} et 4^{ème} non section sportive) • 15h30-16h30 (6^{ème} et 5^{ème} non section sportive)
Lieu	Salle 24
Objectifs	Développer la réflexion, la stratégie et le respect des règles
Compétences travaillées	Communication, écoute, patience, logique, autonomie, esprit d'équipe
Déroulement	• Accueil • Présentation des jeux • Constitution des groupes • Temps de jeu • Rangement
Matériel	• Jeux de société adaptés à l'âge • Tables et chaises • Feuilles de scores si nécessaire
Rôle de l'animateur	• Présenter les règles • Accompagner les jeunes • Favoriser la participation et gérer les éventuels conflits
Règles de vie	Respecter des autres, du matériel et des règles du jeu
Evaluation	Participation, respect des consignes, coopération, autonomie et retour des participants
Bilan *	Observer l'évolution des comportements et adapter les jeux aux besoins du groupe

Bilan * : Un bilan pourra être réalisé régulièrement afin d'identifier les jeux les plus appréciés, les difficultés rencontrées et les besoins du groupe.

Les jeux et le fonctionnement des séances pourront ainsi être adaptés tout au long de l'année afin de maintenir *ludique, accessible et conviviale*.

La Principale,
SSEBASTIAO